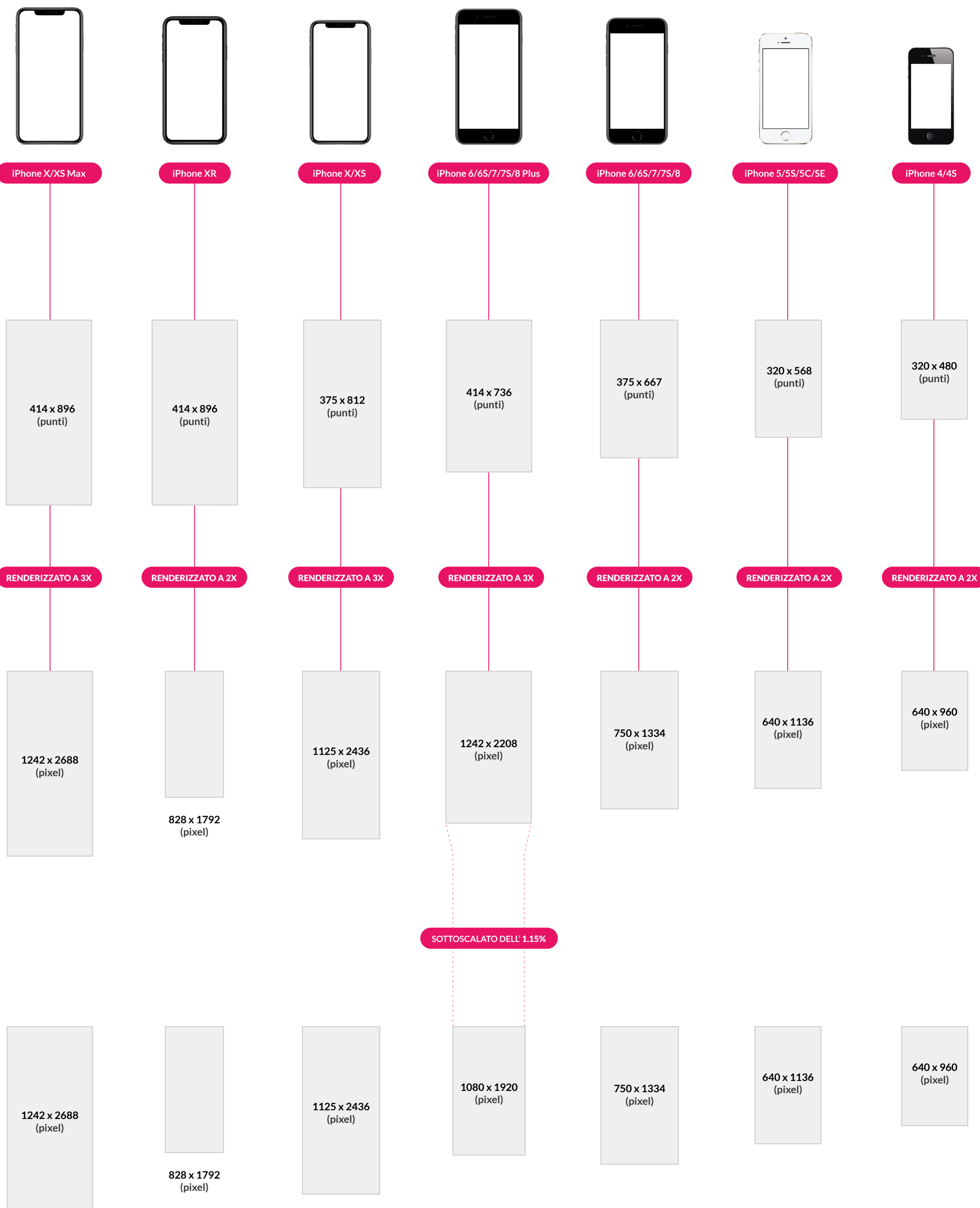


Nice APP

Dimensioni di tutti gli iPhone attualmente supportati da Apple



PUNTI

I punti sono un'unità di misura astratta che equivale ad un insieme di pixel fisici.

Questa unità è molto utile per definire le dimensioni senza necessariamente conoscere il numero di pixel dello schermo.

Il sistema di coordinate di UIKit è basato sui punti.

PIXEL RENDERIZZATI

I punti vengono disegnati in pixel. Questo processo di chiama "rasterizzazione".

I punti sono moltiplicati per il valore di scala per arrivare ai pixel da renderizzare.

Maggiore è il fattore di scala, maggiore è la definizione dell'immagine.

Il sistema di coordinate di CoreGraphics è basato sui pixel.

PIXEL FISICI

Alcuni dispositivi possono avere una risoluzione minore rispetto al numero di pixel renderizzati.

Ad esempio la famiglia di iPhone 6/7/8/s Plus hanno una risoluzione minore, per questo dopo il rendering dei pixel viene sottoscalato alla dimensione reale.